

Master Métiers de l'enseignement, de l'éducation et de la formation – Pratiques et ingénierie de la formation, Humanités numériques et innovations éducatives

Enseignements et stages		Heures	ECTS
S1 : 262h et 30 ECTS			
TRONC COMMUN (PIF)			
UE 19 : Humanités et société (niveau 1)	Gouvernance des institutions éducatives et innovation	18	2
	Socialisation et interactions "famille/école"	18	2
	Open Research (niveau 1)	12	1
	Ateliers d'écriture (niveau 1)	12	1
Parcours Humanités numérique et innovations éducatives			
Ecritures créatives audiovisuelles	Histoire et techniques audiovisuelles	12	2
	Narration et pratiques audiovisuelles pour les MOOCs et les SPOCs	24	3
	Motion Design	12	1
Design pédagogique	Scénarisation de projets et Design Thinking	18	2
	Ingénierie de la formation à distance	18	2
Ecritures multimédias	Les innovations éducatives	18	2
	Nouvelles écritures, storytelling, transmédia	16	1
	Code informatique, développement d'applications	16	1
Réseaux et pratiques exploratoires	Réseaux sociaux/Social networking	12	1
	Veille documentaire et informationnelle	12	1
	Management horizontal, coworking, créativité	12	1
Conception de projets innovants (niveau 1)	Projet de simulation en groupes	8	4
	Learning expedition (niveau 1)	4	1
	Masterclass EdTech (niveau 1)	12	1
	Expérimentations et partenariats EdTech (niveau 1)	8	1
S2 : 96h et 30 ECTS			
TRONC COMMUN			
Méthodologie, langages et pratiques de la recherche	Observation et problématisation des situations éducatives	12	5
	Apprentissage d'une langue vivante étrangère : approfondissement	12	2
	Elaboration d'un projet de formation stage professionnel (4 à 6 semaines) et encadrement	12	3
Parcours Humanités numérique et innovations éducatives			
Conception de projets innovants (niveau 2)	Organisation d'un camp pédagogique	16	15
	Learning expedition (niveau 2)	4	1
	Masterclass EdTech (niveau 2)	8	1
	Expérimentations et partenariats EdTech (niveau 2)	8	1
Economie des innovations et du numérique	Gestion et traitement des données : Open Science et Open Data	12	1
	Citoyenneté et responsabilités civiles	12	1
S3 : 270h et 30 ECTS - TRONC COMMUN			
TRONC COMMUN			
Épistémologie des Sciences Humaines et Sociales	Méthodologie, épistémologie et pratique de la recherche	12	4
	Séminaires de recherche	10	2
	Dynamiques de groupes et gestion des conflits et médiation	12	3
TRONC COMMUN (PIF)			
Humanités et société (niveau 2)	Approches anthropologiques humanistes	18	2
	Care et éthique de l'éducation	18	2
	Open Research (niveau 2)	12	1
	Ateliers d'écriture (niveau 2)	12	1
Parcours Humanités numérique et innovations éducatives			
Conduite de projets audiovisuels innovants	Scénarisation et techniques de réalisation audiovisuelle	36	2
	Data visualisation	12	1
Innovations pédagogiques	Conception de projets et de formation	18	2
	Design d'espaces	18	2
Littératies multimédias	EC 64A : Serious Game	12	1
	Edition et éditorialisation de contenus	12	1
	Code informatique, Maker Education	12	1
Pratiques collaboratives	Collaboration & Cooperation in education	12	1
	Corps et techniques du corps	12	1
Conception de projets innovants (niveau 3)	Projet personnel tutoré de professionnalisation	12	1
	Masterclass EdTech (niveau 3)	12	1
	Expérimentations et partenariats EdTech (niveau 3)	8	1
S4 : 116h et 30 ECTS			
TRONC COMMUN			
Recherche et professionnalisation	Séminaires de recherche	10	1
	Recherche et relecture des gestes professionnels	30	10
	Mémoire et soutenance	-	10
	Maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication	24	1
Parcours Humanités numérique et innovations éducatives			
Conception de projets innovants (niveau 4)	Stage et Projet personnel tutoré de professionnalisation	12	4
	Masterclass EdTech (niveau 4)	8	1
	Expérimentations et partenariats EdTech (niveau 4)	8	1
Droit des innovations et du numérique	Privacy, liberté, sécurité	12	1
	Propriété intellectuelle et Creative Commons	12	1