

# Diplôme universitaire Usages du numérique en éducation

## Présentation

L'ère des Intelligence Artificielles modifie profondément les usages du numérique en éducation, tant pour les élèves que pour les enseignants. Il s'agit d'une question vive qui se pose aujourd'hui aux établissements scolaires, déjà confrontés au distanciel lors de la crise sanitaire. Quel sens donner au numérique dans ses pratiques pédagogiques ? Comment organiser ses cours avec le numérique ? Comment intégrer les Intelligence Artificielles dans les processus d'apprentissage et d'évaluation ? Autant de questions que ce DU a pour ambition d'explorer en permettant au stagiaire d'acquérir de nouvelles compétences : compétences informatiques et numériques, compétences pédagogiques et compétences en création de contenus et de séquences pédagogiques intégrant le numérique.

## Enjeux

Les compétences et connaissances développées au sein de ce DU s'articulent autour des objectifs suivants :

- Acquérir des compétences techniques élémentaire
- Développer une expertise numérique
- Intégrer le numérique dans sa pratique de classe
- Développer sa créativité numérique
- Connaître le cadre juridique et éthique
- Collaborer et diminuer sa charge de travail
- Faire de la veille technologique
- Savoir communiquer et partager ses projets (réseaux sociaux, podcasts, vidéos)
- Construire un positionnement cohérent et savoir formuler des préconisations à destination des apprenants, des parents et des collègues

## Admission

### Pré-requis

### Formation(s) requise(s)

En présentiel comme en distanciel, les stagiaires doivent venir avec un ordinateur portable. Un temps dédié à l'accompagnement pour l'utilisation d'un outil de visioconférence sera proposé lors de la première session.

## Durée de la formation

60 heures par an

## Lieu(x) de la formation

- Paris

## Langues d'enseignement

- Français

## Modalités

- Présentiel

## Coût de la formation

1400€ en tarif individuel (soit 700€ par année) et 2800€ en tarif formation continue

## Candidature

### Modalités de candidature

Les personnes souhaitant s'inscrire doivent adresser un CV à jour au secrétariat du DU. Elles seront ensuite contactées pour un entretien de positionnement permettant de valider l'inscription.

**du.numerique@icp.fr**

Date limite d'inscription : 1<sup>er</sup> octobre 2025

### Modalités de candidature spécifiques

Les personnes souhaitant s'inscrire doivent adresser un CV à jour au secrétariat du DU. Elles seront ensuite contactées pour un entretien de positionnement permettant de valider l'inscription.

**du.numerique@icp.fr**

Date limite d'inscription : 1<sup>er</sup> octobre 2025

## Débouché

### Activités visées / compétences attestées

Ce diplôme universitaire prépare les personnes à la connaissance et à la maîtrise du numérique éducatif (compétences techniques et capacité à mettre en œuvre des projets).

## Programme

### Le parcours de formation est hybride :

- La formation est constituée de 7 sessions de 3 jours chacune (pour un volume horaire total en présentiel et distanciel de 120 h).
- Le DU est constitué de 4 blocs de compétences

#### BC1 - Mise en oeuvre et analyse de pratiques

- Recenser ses expériences et analyser ses pratiques au travers la réalisation d'un e-portfolio, journal de bord de son parcours
- Réaliser un projet éducatif innovant intégrant l'usage d'outils numériques
- Rédiger un mémoire

#### BC2 - Développement d'une culture et de compétences numériques

- Identifier les outils numériques pour la classe et/ou session de formation
- Collaborer, partager, communiquer
- S'initier à des outils d'IA génératives et au Prompt Engineering
- Connaître le cadre juridique et éthique de l'utilisation du numérique dans le cadre éducatif ou dans le cadre de formation
- Connaître les points de vigilance, l'éthique et la responsabilité dans l'utilisation de l'IA dans le domaine de la formation et de l'éducation
- Connaître les impacts environnementaux liés au numérique
- Mettre en place une veille technologique, l'automatiser, suivre les nouveautés pédagogiques / andragogiques et les évolutions du marché
- S'initier à l'algorithme et au langage HTML/CSS

#### BC3 - Création de contenus

- Organiser et créer une présentation interactive
- Enrichir un document existant avec des documents multimédias
- Concevoir et adapter des supports pour favoriser l'inclusion, la différenciation



<https://www.icp.fr/>

ICP

**Faculté d'Éducation et de Formation**

21 rue d'Assas  
75270 Paris CEDEX 06

- Développer sa créativité avec le multimédia : créer des capsules vidéo, des livres numériques interactifs, des visites virtuelles
- Scénariser des séances

• ...

#### **BC4 - Usage des outils numériques au service des apprentissages**

- Faire évoluer ses pratiques d'évaluation grâce au numérique
- Ludifier ses séances avec le numérique
- Utiliser l'IA dans ses séances pédagogiques
- S'initier à la robotique pour créer des activités ludiques (Beebot,...)
- Utiliser le numérique pour créer des activités langagières
- Créer des applications interactives (LearningApps)
- Différencier les parcours d'apprentissage avec des outils adaptés aux élèves BEP ou avec un plan de travail numérique (Genially, exercices, capsules, ...)

• ...

1<sup>re</sup> session : 20-21 et 22 / 10 / 2025 (présentiel)

2<sup>e</sup> session : 23-24 et 25 / 02 / 2026 (présentiel)

3<sup>e</sup> session : 20-21 et 22 / 04 / 2026 (distanciel)

4<sup>e</sup> session : 6-7 et 8 / 07 / 2026 (distanciel)

Sous réserve de calendrier scolaire 26-27

5<sup>e</sup> session : 19-20 et 21 / 10 / 2026 (présentiel)

6<sup>e</sup> session : 02 / 2027 (distanciel)

7<sup>e</sup> session : 04 / 2027 (présentiel)



<https://www.icp.fr/>

**ICP**

**Faculté d'Éducation et de  
Formation**

21 rue d'Assas  
75270 Paris CEDEX 06